



★?と感じたら……(Q&A)
★PAPER MAP
★コクピット(操作方法早見表)



?と感じたら……《トレーニング編》

Qこれって敵なの???
A警告音は鳴っていますか?レーダーに写ったその物のドットは点滅していますか?これらの状態で無ければそれは敵ではありません。

Q敵が見つからない/どーして?
Aレーダースクリーンに点滅するドットはありますか?あれば旋回し、視界(レーダーの黒いエリア)に点滅するドットを見つけましょう。

Q敵に近付けない?
A何かにぶつかっていませんか?バックして確かめましょう。

Qレーザービームで敵を壊せない?
A自分とタンク(敵)の間に木などはありませんか?LOCK ONのトレーニング中じゃありませんか?この時の敵はミサイルでないと壊せません。

QLOCK ON出来ない?
Aフロントガラスの4隅にカーソルがでていますか?自分とタンク(敵)の間に木などはありませんか?

Qゲートの間にいるのか、どうかわからない?
A指示通りに照準を合せたら、必ず「LOW」ギアで直進しましょう。もう一度「二本のゲートの間でいいせよ」が出た時止まりましょう。後ろにレーダー基地があるはずです。

Qミサイルが撃てない?
ALOCK ON出来ていますか?又ミサイルは残っていますか?確かめましょう。



?と感じたら……《実戦編》

Q自分の位置がわからない/エリアってどこ?
Aフィールド上でSTARTボタンを押し、PAPER MAPを見ましょう。小さな十字マークが点滅している位置にあなたはいます。フィールド画面に戻り、正しい方角に旋回し、進みましょう。

QPOWER CRYSTALが見つからない?
Aミッション1では、ファインダーはPOWER CRYSTALを指し示すようにセットされています。エリア7を落ち着いて隙なく走ってみましょう。カーソルが出来ればトレーニングでミサイルを探した要領で進みましょう。

QNUCLEAR SILOってどこ?
Aフィールド上でSTARTボタンを押し、PAPER MAPを見ましょう。クリスタルを持っていればグリッドマップを見てみましょう。左上方に点滅する口があるはずです。NUCLEAR SILOはそこにあります。

Qヒューマノイドタンクにミサイルが当たらない?
Aミサイルはホーミング(自動追尾)ではありません。LOCK ONしたら敵の背後に回り込み、近づいて撃ちましょう。

Qミサイルで敵を倒したのにコーチにしかられた?
Aミサイル発射のタイミングはコーチの指示を待ちましょう。

Qファインダー(カーブル)がセンターに来ない?
AHIGHやTURBOのスピードで走行していませんか?LOWでゆっくり進みましょう。

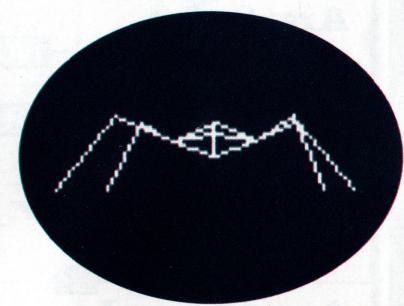
Qトンネルエントランスに入れない?
A入り口が正面に来る少し手前で走りはじめ、素早く入りましょう。

Qトンネルの中で網点の壁に何度もぶつかる?
A+ボタンを逆に操作していませんか?「↑で上昇」、「↓で下降」です。

Q飛んでる時高さ調整したらあっこちた?
A+ボタンを逆に操作していませんか?「↑で上昇」、「↓で下降」です。1度下降を始めたら加速がついて落ちます。+ボタンを↑に1、2度押しましょう。

Q時限爆弾が見つからない/
A最寄りのレーダー基地に入り、RADIO LINK(中央のボード)を見ましょう。爆弾のあるエリアが表示されています。そのエリアまで到着したらファインダーの示すとおりに進みましょう。

Qビームで敵を何度も壊せない?
A敵には耐久力の弱いもの、強いものがあります。ビームが当たった時の音を聞いてみましょう。金属音がするものはミサイル等でなければ壊せませんが、それ以外のものはそのうち壊れます。



ショットいいテクニック集

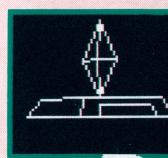
あーもー死にそう!!……な、とき……

- ジャンクションに入って、シールド全補給を選ぶ。
- 各レーダー基地でシールドを補給する。(マス目は1つ回復)。レーダー基地はグリッドマップに描かれた、各エリアの十字印の場所にある。
- 積極的に敵などを攻撃し、マッシュルームを期待する。(マス目は1つ回復)
- POWER CUBE(パワーキューブ)を見つけたら、レーザービームでゆっくりと撃つ、撃つ度にコインのようなものが出てシールドが回復する。

わーミサイルがない~!!とき……

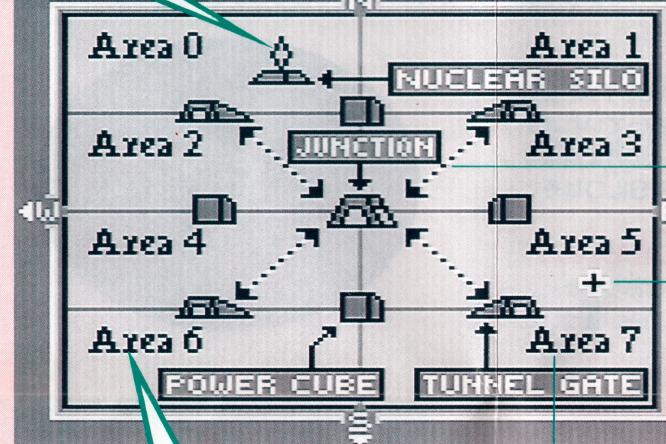
- ジャンクションに入って、ミサイル全補給を選ぶ。
- 各レーダー基地で、ミサイルを補給する。(1手本に入る)。レーダー基地はグリッドマップに描かれた、各エリアの十字印の場所にある。
- 積極的に、敵などを攻撃し、ミサイルを期待する。(1手本に入る)

これがTETAMUS IIの全体図だ!!

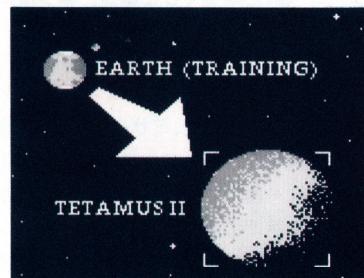


◀NUCLEAR SILO
(ニュークリアサイロ)

PAPER MAP



★たとえばエリア0からまっすぐ北へ進むとエリア6に出るんだ!
だってTETAMUS IIは丸いんだぞ!!



EARTH (TRAINING)
TETAMUS II

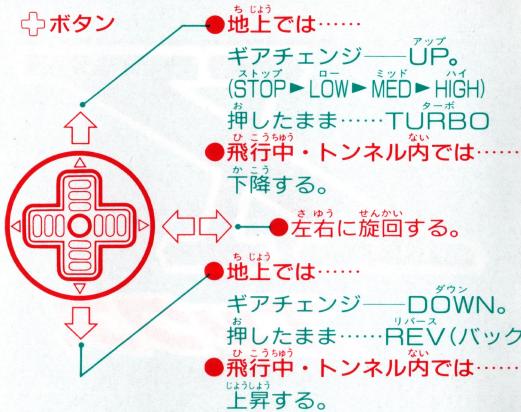
★POWER CRYSTAL
(パワークリスタル)はこの
エリアにあるぞ!
さがしだしてNUCLEAR
サイロまで運べ!!



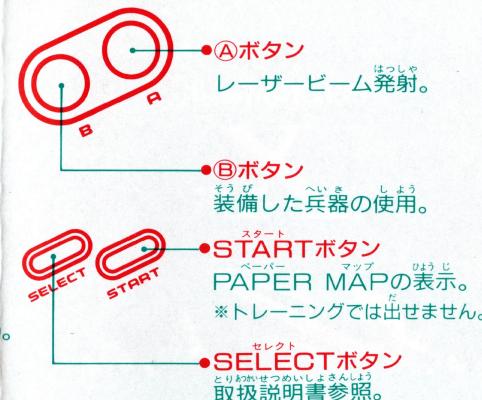
▲POWER CRYSTAL
(パワークリスタル)

実戦中のフィールド上で
STARTボタンを押そう!
とっても便利なペーパー^{ペーパー}
マップが見られるぞ!!

「VIXIV」の操作方法早見表!



+ボタン
●地上では……
ギアチェンジ——UP。
(STOP→LOW→MED→HIGH)
●押したまま……TURBO
●飛行中・トンネル内では……
↑下降する。
●左右に旋回する。
●地上では……
ギアチェンジ——DOWN。
●押したまま……REV(バック)。
●飛行中・トンネル内では……
↑上昇する。



Ⓐボタン
●地上では……
ギアチェンジ——UP。
(STOP→LOW→MED→HIGH)
●押したまま……TURBO
●飛行中・トンネル内では……
↑下降する。
●左右に旋回する。
●地上では……
ギアチェンジ——DOWN。
●押したまま……REV(バック)。
●飛行中・トンネル内では……
↑上昇する。

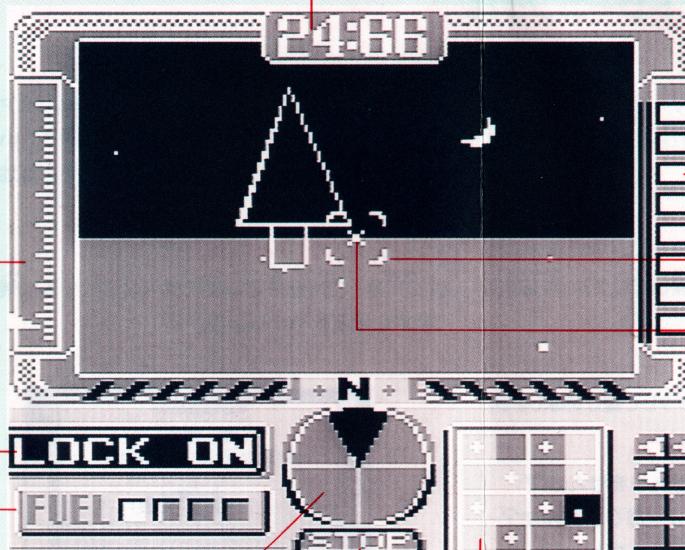
Ⓑボタン
●飛行中・トンネル内では……
↑下降する。
●装備した兵器の使用。
●STARTボタン
ペーパー MAPの表示。
※トレーニングでは出せません。

SELECT
●SELECTボタン
取扱説明書参照。

ビクシブ
VIXIVの機能が
一目でわかるぞ!!

これがVIXIVのコクピットだ!!

これは「タイマー」だ!
ミッションによっては時々使うぞ!!



これは「高度計」だ!
飛んでる時高さがわかるぞ!!

「EQUIP 窓」だぞ!
今ロックオンを装備しているぞ!

「燃料ゲージ」だぞ!
ターボのとき減るぞ!

これは「レーダースクリーン」だ!
周りのようすがわかるぞ!
上は「コンパス」だ!
向かってる方角がわかるんだ!

「シールドメーター」だ!
真っ黒になったら死ぬぞ!!

エーミングカーソル

照準

「ミサイルゲージ」だ!
持っているミサイルの数がわかるんだぞ!

これが「グリッドマップ」だ!
自分の位置や行ったエリアがわかったりして、いろいろ便利だ!! +はレーダー基地だ!!

走行スピードがわかるぞ!!